

NHZ Felhasználói dokumentáció – Kovács Bálint

Schönherz lift-szimulátor

A program használata

Az utazó embereknek két féle megadási módszere van.

Használhatunk „fogd és vidd” módszert, azaz az egerünket használva megfoghatjuk a statisztikák mellett található figurát, behúzzhatjuk egy adott szintre. Ekkor megnyílik egy kollégisták számára ismerős panel, melyen megadhatjuk a célállomást. Több számjegy megadása esetén gyorsan kell megadnunk a választott szintet, egy számjegy esetén pedig meg kell várnunk, amíg egy kis idő eltelik, hogy kiválasztott szintünket a program érzékelje. A csillag használatával véletlenszerű liftet választ nekünk a program. A panel érvényes szint megadásáig nem zárul be.

A másik mód a fájlból történő beolvasás általi „várólistás” módszer, ahol a program a fájlban megadott idő elteltével egy embert rak egy szintre és állítja be a célállomását. Ezeket az adatokat soronként értelmezi, az adatok szóközzel vannak elválasztva:

```
<várt idő az előző ember után [ms]> <indulási szint> <érkezési szint>
```

Pl:

```
10000 0 6
```

Azaz 10 másodperccel az előző (fájlból beolvasott) utas érkezése után érkezik valaki a fölszintre, és szeretne eljutni a hatodik emeletre.

A fájl neve adott, erkezo.k.txt.

Egyéb

A program teljesen grafikus, minden eredmény a külön ablakban jelenik meg.

Amennyiben a programot `mutemusic` argumentummal futtatjuk, az nem fog zenét lejátszani.