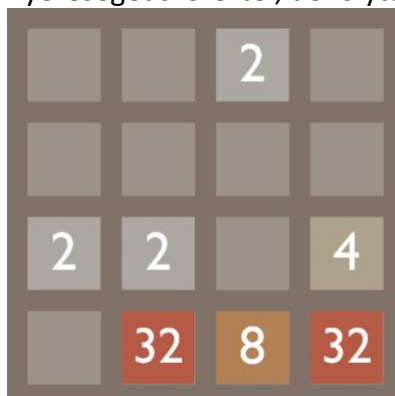


A program egy játékot valósít meg. A menübe kerülve az „n” betű lenyomásával lehet új játékot indítani. Az „l” betű lenyomásával lehet egy mentett játékot folytatni. „r” betű lenyomásával a ranglistát lehet megtekinteni. Az „m” lenyomásával bármikor vissza lehet térni a főmenübe. Ha a játékban vagy, akkor ilyenkor automatikusan ment is. A programot bezárni az „esc” betű lenyomásával, vagy a piros „x” megnyomásával lehet. A menü így néz ki:



A játékot egy 4*4-es pályán játsszák. A játék 2-eseket helyez le random 0-s helyekre. A lent lévő számokat a „w,a,s,d” lenyomásával lehet mozgatni. Ilyenkor minden lent lévő szám elmozdul az adott irányba, ha a pálya szélén van, vagy nem tud elmozdulni akkor nem mozdul el. Ha az adott irányban egy ugyanolyan hatványú kettes van, akkor a két szám összeadódik. A játékot elveszted, ha nem tudsz se lépni és ha nincs sorsolható hely. A játéknak a célja, hogy minél nagyobb számokat érj el, ha a 2048at eléred, akkor szimbolikus nyereséget szereztél, de folytathatod a játékot. A játékpálya így néz ki:



Ha a játékot elveszted megjelenítődik egy négyzet, ahova be tudod írni a nevedet. A nevedet egybefüggően, space nélkül kell megadnod az angol abc betűit használva. Az enter megnyomásával visszatérsz a menübe, és a játékodat elmenti a ranglistába. A ranglista a legjobb 10 játszmát írja ki.