

SDL_Tetris irányítás

Menü:

A játékban bármely (billentyűzeten lévő) gomb megnyomása után megnyílik a menü. A menüben a nyíl gombot és az enter gomb segítségével tudunk választani az egyes menüpontok közül.

Játékban:

A játékon belül az egyes építőelemeket a balra, jobbra nyilakkal, illetve az „A” és „D” billentyűkkel tudjuk balra-jobbra mozgatni. A „W” és felfele nyíl segítségével tudjuk forgatni az adott építőelemet. A lefele nyíl illetve „S” billentyűvel tudjuk felgyorsítani a blokk sebességét. A „SPACE” gomb megnyomására az építőelem rögtön leesik (a lent kijelölt helyére).

A játék célja:

Minél több pontot kell szerezni, mielőtt a torony elérné a játéktér tetejét. Pontot úgy szerezhetünk, ha egy adott sor törlődik. Ehhez a sor minden egyes négyzetét „ki kell tölteni”, vagyis egy építőelemnek kell fednie.