

Sokoban irányítása

Menü:

A menüben az egérrel, illetve a nyilak és az enter gomb segítségével tudunk menüpontokat, illetve pályát választani.

A játékban:

A játékon belül a nyilak gombok segítségével tudjuk mozgatni a karakterünket. Az R betű megnyomására a pálya újra kezdődik. Az Escape gombbal kilépünk az adott pályáról.

A játék célja:

Minden egyes dobozkat betolni egy fehérrel jelzett területre minél kevesebb lépésből. Ha egy doboz jó helyen van, akkor a rajta lévő lámpa világítani kezd.